

GABARITOS DOS EXERCÍCIOS DE REVISÃO – 02/04

CIÊNCIAS

- 1 – Uma nuvem de poeira e gás entrou em colapso, provavelmente por causa da explosão de uma estrela. Parte do material solto no espaço se agregou, formando o Sol no centro, e os materiais restantes foram se organizando para originar os planetas, planetas-anões, satélites naturais, cometas e asteroides.
- 2 – (v – v – v – v – f)
- 3 – (b – c – a)
- 4 – Calor está associado à transferência de energia entre os corpos. Esse termo pode ser usado, por exemplo, quando se comenta que o fluxo de calor entre os corpos ocorre do de maior temperatura para o de menor temperatura. Já a temperatura está relacionada com a medida do grau de agitação das moléculas que formam um corpo. Por exemplo, uma pessoa que está com febre, pois sua temperatura está mais elevada que o normal.
- 5 – Os vasos sanguíneos se dilatam e há produção e eliminação de suor na pele, que, ao evaporar, transfere calor para o ambiente.
- 6 – Convergentes, divergentes e transformantes
- 7 – Por causa das correntes de convecção existentes no manto, que fica sob elas.
- 8 – Ambos já estiveram unidos há milhões de anos. Esse fato é explicado pela teoria da deriva continental.
- 9 – (1 – convecção / 2 – condução / 3 – irradiação)
- 10 – A e C

ED. FÍSICA

- 1 – Como a tecnologia é utilizada positivamente em cada tópico a seguir:

Atividade física- Treinador auxiliando o atleta no treino com equipamentos.

Alimentação- Mãe e filha utilizando objetos eletrodomésticos no preparo de alimentos.

Relações pessoais – Adolescentes fazendo uso de diversos aplicativos e de redes sociais.

Leitura- Adolescentes lendo livros impressos.

- 2- Quais os aplicativos e eletrônicos que podem contribuir para melhorar os seus hábitos de vida?

R: Computadores, tablets, aplicativos de estudos.

3- Qual o objetivo do jogo de dança just dance?

R: Relaxa e trabalha a motricidade do corpo.

4- Numa tradução para a língua portuguesa, RPG significaria algo como Jogo de Interpretações de Papéis. É um jogo de contar histórias, em cada partida é denominada sessão de jogo. Quais as características encontradas nos personagens de RPG?

R: Destreza, força, inteligência e vitalidade.

5- Com a realização dos Jogos Olímpicos modernos, buscou-se resgatar a concepção esportiva da Grécia Antiga e, desde então, houve uma progressiva profissionalização dos atletas, a criação de associações e a criação de novos esportes. Em que ano começou a ser praticado os jogos.

R: 1896

O conceito de fair play é um dos principais valores inerentes ao ideal olímpico concebido por Pierre de Coubertin. O fair play tem dupla natureza, dividindo-se em formal e informal.

6- Como podemos definir o fair play formal e informal?

R: Formal – Se caracteriza pelo cumprimento das regras e regulamentos.

Informal – Representa valores morais praticante, através de atitudes cordiais.

7- Quais os fatores que tornam um esporte mais ou menos popular?

R: Patrocinadores, confederações, espaço físico nas comunidades e profissionais para desenvolver projetos esportivos.

8- Qual a diferença entre esporte de rendimento e o esporte praticado na escola?

R: O esporte de rendimento tem que atender as necessidades de patrocinadores e confederações; já o praticado na escola visa essencialmente a transformação das relações e da sociedade.

9- Quais os movimentos que são referências do nado sincronizado?

R: Vertical, can can, abertura, arco e quintaste.

10- A ginástica rítmica se fundamenta na associação dos movimentos corporais com músicas e aparelhos. Quais os aparelhos utilizados na ginástica rítmica?

R: Corda, arco, bola, maçãs e fita.